

## レイサッカークラブ 5月 選手カレンダー

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7
玉野市長杯⑥ 兵庫遠征④⑤ NJCUP①	OFF	岐阜遠征④⑥ 玉野市長杯⑤ TM①②	岐阜遠征④⑥ TM③⑤ ①②OFF	岐阜遠征④⑥ TM③⑤ ①②OFF	当新田	兵庫遠征⑤ TM③④⑤⑥ ①②OFF
8	9	10	11	12	13	14
リーグ③④⑤⑥ TM①②	多目的		多目的	多目的	当新田	香川遠征 ※全学年
15	16	17	18	19	20	21
リーグ戦④⑤ 灘崎TR ※全学年	多目的		多目的	多目的	OFF	山田TM③④⑤⑥ 藤田都TM①②
22	23	24	25	26	27	28
灘崎TM ③④⑤⑥ 百間川TM①②	多目的		多目的	多目的	当新田	桑野TM③④⑤⑥ 藤田都TM①②
29	30	31				
リーグ戦⑥ 淡路遠征③④ 灘崎TR①②⑤⑥	多目的					

### ●カレンダーカレンダー変更について

基本的に、カレンダーの作成後でも試合等のお誘いがあった場合は、チームとして積極的に参加をさせていただきます。そのため、急なご案内になる日程もあるかと思いますが、ご理解いただけますようお願いいたします。急な日程については、保護者様にご確認をさせていただきます。

### ●6月の主な遠征

- ・ 4日(土)・5日(日)…1泊2日淡路遠征(4年生) ※佐野運動公園
- ・ 4日(土)…広島遠征(3年生) ※コスモ東広島招待
- ・ 18日(土)…広島遠征(5年生) ※安芸付中招待
- ・ 19日(日)…兵庫遠征(6年生) ※播磨光都
- ・ 25日(土)…広島遠征(6年生) ※安芸付中招待

●活動内容

日程		U-12	U-11	U-10	U-9	U-8	U-7
1日	(日)	玉野運動公園	太子町民グラウンド		OFF		ニッショク
		玉野市長杯	兵庫遠征				NJカップ
3日	(火)	高鷲吹高原	玉野運動公園	高鷲吹高原	OFF		六番川
		岐阜遠征	玉野市長杯	岐阜遠征			TM
4日	(水)	高鷲吹高原	六番川	高鷲吹高原	六番川	OFF	
		岐阜遠征	TM	岐阜遠征	TM		
5日	(木)	高鷲吹高原	六番川	高鷲吹高原	六番川	OFF	
		岐阜遠征	TM	岐阜遠征	TM		
6日	(金)	当新田グラウンド (18:30~20:00)					
		GKトレーニングとフィールドトレーニング (自由参加)					
7日	(土)	六番川	ジंगाカップ	六番川		OFF	
		TM	兵庫遠征 (選抜)	TM			
8日	(日)	六番川				山田グリーンパーク	
		リーグ戦				TM	
9日	(月)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
11日	(水)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
12日	(木)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
13日	(金)	当新田グラウンド (18:30~20:00)					
		GKトレーニングとフィールドトレーニング (自由参加)					
14日	(土)	香川遠征					
		SFC坂出招待					
15日	(日)	灘崎運動公園	西部公園→灘崎運動		灘崎運動公園		
		17:00-19:00	リーグ戦→TR17:00-19:00		17:00-19:00		
16日	(月)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
18日	(水)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
19日	(木)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
20日	(金)	OFF					
21日	(土)	山田グリーンパーク				藤田都スポーツ広場	
		TM				TM	
22日	(日)	灘崎運動公園				百間川サッカー場A	
		TM予定				TM	
23日	(月)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
25日	(水)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
26日	(木)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					
27日	(金)	当新田グラウンド (18:30~20:00)					
		GKトレーニングとフィールドトレーニング (自由参加)					
28日	(土)	桑野スポーツ広場				藤田都スポーツ広場	
		TM				TM	
29日	(日)	西部→灘崎	灘崎運動公園	佐野運動公園		灘崎運動公園	
		リーグ→TR	17:00-19:00	フォルテ招待大会		17:00-19:00	
30日	(月)	多目的グラウンド					
		18:00-20:00					